

Die Travian Games GmbH ist einer der weltweit führenden Anbieter für browserbasierte Online-Spiele mit Sitz in München. Das Unternehmen bietet seinen Kunden weltweit komplexe und vielschichtige Erlebniswelten, die durch ihre Spieltiefe überzeugen und den Anwendern langanhaltenden Spielspaß garantieren. Ein motiviertes Team von mehr als 230 Mitarbeitern entwickelt und vermarktet Onlineunterhaltung für jede Altersgruppe und fungiert darüber hinaus als Publisher für externe Developer. Alle Spiele können ohne langwierigen oder kostspieligen Download von Millionen Usern weltweit und simultan gespielt werden – einzige Voraussetzung ist ein Internetzugang und ein Web-Browser. Das Portfolio aus unterschiedlichen Genres wird in bis zu 42 Sprachen übersetzt und kann somit auf der ganzen Welt von Fans der nachhaltigen Spieleunterhaltung genutzt werden.

Zur Verstärkung unseres Teams in München suchen wir ab sofort einen

## **User Interface Designer (m/w)** **- befristet auf 1 Jahr -**

### **Ihre Aufgaben:**

- Enge Zusammenarbeit und Abstimmung mit Lead Artist, Art Direktoren und Programmiererteams zur Erstellung von hochwertigen 2D Front-end Interface Lösungen
- Ideenfindung und Konzeption von Interactiondesign und Interfacedesign bei innovativen, digitalen Projekten
- Interaktionsdesign von Benutzerprozessen (Nutzungsszenarien, Process Flows, Use Cases)
- Festlegung von Funktionalitäten und Features der UI in enger Zusammenarbeit mit dem Art Team
- Konzeption der UI zusammen mit dem Art Team und Sicherstellung eines einheitlichen Stils über das gesamte jeweilige Spiel hinweg

### **Folgende Punkte zeichnen Sie aus:**

- Abgeschlossenes Studium zum/zur Grafik-Designer/in, eine abgeschlossene Ausbildung im Bereich Design oder vergleichbare Qualifikationen
- Mehrjährige Berufserfahrung im Bereich User-Interface-/Interactiondesign
- Relevante Erfahrung im Aufbau sowie in der Strukturierung und Gestaltung von Informationsarchitekturen
- Fähigkeit, definierte Anforderungen in funktionale Spezifikationen und Wireframes umzusetzen, die sich in existierende UI-Design Standards und Richtlinien nahtlos einfügen
- Vektor Animation Kenntnisse und Expertenwissen der Adobe Creative Suite (Illustrator, Photoshop, Flash...) sowie Layout, Typographie und Farbgestaltung
- Freude an der Arbeit im Team und Routine darin, anspruchsvolle Konzepte gewissenhaft und termingerecht auszuarbeiten
- Von Vorteil sind gute zeichnerische Fähigkeiten und Erfahrungen in der Spielebranche

Wir bieten eine angenehme Arbeitsatmosphäre in einem motivierten Team, interessante und verantwortungsvolle Aufgaben, eigenständiges Arbeiten, einen sicheren Arbeitsplatz und flexible Arbeitszeiten.

Wir freuen uns über Ihre aussagekräftige Bewerbung mit Lebenslauf, Referenzen, Ihrer Gehaltsvorstellung und Ihrem frühestmöglichen Eintrittsdatum per E-Mail an:

Travian Games GmbH  
Wilhelm-Wagenfeld-Straße 22  
80807 München  
[jobs@traviangames.com](mailto:jobs@traviangames.com)