

Die Travian Games GmbH ist einer der weltweit führenden Anbieter für browserbasierte Online-Spiele mit Sitz in München. Das Unternehmen bietet seinen Kunden weltweit komplexe und vielschichtige Erlebniswelten, die durch ihre Spieltiefe überzeugen und den Anwendern langanhaltenden Spielspaß garantieren. Ein motiviertes Team von mehr als 230 Mitarbeitern entwickelt und vermarktet Onlineunterhaltung für jede Altersgruppe und fungiert darüber hinaus als Publisher für externe Developer. Alle Spiele können ohne langwierigen oder kostspieligen Download von Millionen Usern weltweit und simultan gespielt werden – einzige Voraussetzung ist ein Internetzugang und ein Web-Browser. Das Portfolio aus unterschiedlichen Genres wird in bis zu 42 Sprachen übersetzt und kann somit auf der ganzen Welt von Fans der nachhaltigen Spieleunterhaltung genutzt werden.

Zur Verstärkung unseres Publishing-Teams in München suchen wir ab sofort eine/n

## Praktikant Games Analyse & Evaluation (m/w)

Als Analyst für browserbasierte MMOGs bewegen Sie sich am Puls der Zeit und verfolgen hautnah die neuesten Entwicklungen der rasant wachsenden Online-Gaming-Branche. Ein Hauptbestandteil Ihrer Aufgabe ist die Evaluation unterschiedlicher Browserspiele verschiedener Genres und Settings hinsichtlich Game Design und Spielmechanik sowie marktrelevanter Erfolgsfaktoren.

Dabei arbeiten Sie analytisch und strukturiert die Vor- und Nachteile eines Spielkonzepts heraus und setzen diese in Bezug zu Konkurrenzprodukten. Sie beschaffen Hintergrundinformationen über Produkte, Hersteller und Wettbewerber aus internen und externen Quellen. Über die gewonnenen Erkenntnisse fertigen Sie kompakte Berichte an, die als Entscheidungsgrundlage dienen.

Darüber hinaus analysieren Sie den Markt hinsichtlich Trends, Zielgruppen und Konkurrenzprodukten und tragen so zu der hohen Qualität unseres Produktportfolios und unserer Dienstleistungen bei.

### Folgende Punkte zeichnen Sie aus:

- Einschlägige Erfahrung als begeisterter Spieler von MMOGs, vorzugsweise im Bereich von Browserspielen
- Großes Interesse für die Entwicklungen im Online-Gaming-Markt und Grundkenntnisse der Erfolgsfaktoren von browserbasierten „Free-to-Play“-Onlinespielen
- Grundlegendes Verständnis von Game Design und Spielmechanik von Free-to-Play Onlinespielen
- Sehr gute analytische Fähigkeiten und ausgeprägtes Urteilsvermögen
- Selbständige und strukturierte Arbeitsweise
- Sicherer Umgang mit MS Office, gute Englischkenntnisse

Wir bieten eine angenehme Arbeitsatmosphäre in einem motivierten Team, interessante und verantwortungsvolle Aufgaben, eigenständiges Arbeiten, einen sicheren Arbeitsplatz und flexible Arbeitszeiten.

Wir freuen uns über Ihre aussagekräftige Bewerbung mit Lebenslauf, Referenzen und Ihrem frühestmöglichen Eintrittsdatum per E-Mail an:

Travian Publishing GmbH  
Wilhelm-Wagenfeld-Straße 22  
80807 München  
jobs@traviangames.com